

РУКОВОДСТВО ПО НАВИГАЦИОННОМУ ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ



СитиГид версия **3.1**

Windows CE

2008

Copyright (c) 2008 ООО «МИТ»

www.probki.net

support@probki.net

“City Guide” ® является зарегистрированным товарным знаком ООО «МИТ»

Copyright (c) 2008 ООО «МИТ»

Все права защищены.

Ни одна часть этого документа не может быть скопирована, передана по линиям связи, изменена или переведена на другой язык без письменного разрешения компании ООО «МИТ»

Перед использованием «City Guide» ® пожалуйста, ознакомьтесь с Лицензионным соглашением.

Текст Лицензионного соглашения находится по адресу www.probki.net/license.pdf и на прилагаемой к устройству карте памяти.

Дата последнего редактирования 26.11.2008 12:29

Версия документа: 2008.3/tx1.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ	9
БЫСТРЫЙ СТАРТ. С ЧЕГО НАЧАТЬ?	9
ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЙ ЗАПУСК	12
РЕЖИМ НАВИГАЦИИ "ПОЕХАЛИ"	13
Индикация уровня сигнала GPS	16
МЕНЮ	17
Как добавить кнопки быстрого доступа	18
ВИЗУАЛЬНЫЕ И ГОЛОСОВЫЕ ПОДСКАЗКИ	19
Как настроить голосовые подсказки	19
Как настроить визуальные подсказки	20
ПОСТРОЕНИЕ МАРШРУТА	21
ПОСТРОЕНИЕ МАРШРУТА ПО ТОЧКАМ НА КАРТЕ	21
ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ПО АДРЕСУ	23
ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ИЗ СПИСКА МЕСТ ИНТЕРЕСА	26
ЗАДАНИЕ КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА НА ПЕРЕКРЕСТКЕ	28
ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА ИЗ СПИСКА ФАВОРИТОВ	30

ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА ИЗ СПИСКА "ПОСЛЕДНИЕ 10"	30
ПРОСМОТР, СОХРАНЕНИЕ, ЗАГРУЗКА И КОРРЕКТИРОВКА МАРШРУТОВ	31
КАК ПРОСМОТРЕТЬ МАРШРУТ?	32
КАК СОХРАНИТЬ ПОСТРОЕННЫЙ МАРШРУТ?	33
КАК ЗАГРУЗИТЬ РАНЕЕ СОХРАНЕННЫЙ МАРШРУТ?	33
КАК ОТРЕДАКТИРОВАТЬ МАРШРУТ?	34
КАК ИЗМЕНЯТЬ ПАРАМЕТРЫ ПРОКЛАДКИ МАРШРУТА?	34
РАБОТА С КАРТАМИ	37
КАК ЗАГРУЗИТЬ КАРТУ	37
Карта в пространственной перспективе	37
Атлас карт	38
КАК ОТОБРАЖАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ НА КАРТЕ?	39
Что здесь находится?	39
КАК ОБНОВИТЬ ДОРОЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ НА КАРТЕ	40
ПОИСК НА КАРТЕ	44
РАБОТА С ТРЕКАМИ	47
ЗАПИСЬ ТРЕКА	47
ПРОСМОТР СОХРАНЕННЫХ ТРЕКОВ	47

МЕНЮ ПРОГРАММЫ	49
КАРТА	49
Открыть	49
Слои	49
Масштаб	50
Инфо	50
2D/3D	50
Север сверху	51
ПОИСК	53
Все	53
Адрес	53
POI (Точки интереса)	54
Перекрестки	54
Закладки	54
Последние 10	54
МАРШРУТ 1 из 2	55
Показать	55
Удалить	55
Легенда	55
Редактировать	56
Загрузить	56
Сохранить	56
МАРШРУТ 2 из 2	57
Тип	57
Объезд	57
Удалить точку	57
Следующая	58
Предыдущая	58
Схема	58
ФУНКЦИИ	59
GPS	59

Стоянка	59
Свернуть	59
ЭКРАН	60
День/ Ночь	60
Автомасштаб	60
Убрать найденное	60
Вид масштаба	60
Текст	61
Снимок экрана	61
ДОРОЖНАЯ ОБСТАНОВКА	62
Пробки	62
Пробки Вид	62
Обновить	63
Инфо	63
НАСТРОЙКИ 1 из 2	64
Быстрый доступ	64
Фавориты	65
GPS	66
Экран	66
Маршрут	69
Кнопки на экране	70
НАСТРОЙКИ 2 из 2	71
Дорожный сервис	71
Голосовые сообщения	71
По умолчанию	72
МОНИТОРИНГ	73
Запись трека	73
Список треков	73
ФИНИШ	74
Фавориты	74

Закладки	74
Улица, адрес	74
Перекрестки	75
ПОИ	75
Последние 10	75
ПОМОЩЬ	76
РАБОТА С САЙТОМ WWW.PROVKI.NET	77
КАК ВОЙТИ И АВТОРИЗОВАТЬСЯ НА САЙТЕ?	77
КАК АКТИВИРОВАТЬ ПРОГРАММУ, ЕСЛИ ЭТО НЕ БЫЛО СДЕЛАНО РАНЕЕ?	78
КАК ВОССТАНОВИТЬ ПРОГРАММУ, ЕСЛИ ОНА БЫЛА УТЕРЯНА?	80
КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СЕРВИСАМИ НА САЙТЕ?	80

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ

БЫСТРЫЙ СТАРТ. С ЧЕГО НАЧАТЬ?

1. Включите навигатор.
2. Вставьте SD карту с программой в навигатор. Программа уже установлена на вашей карте и активирована.
3. Запустите навигационную программу, выбрав пункт меню **Навигация**.
4. Нажмите кнопку **Поехали**.
5. Дождитесь, пока навигатор определит Ваши координаты, и программа загрузит карту соответствующего региона.

GPS-приемник рекомендуется устанавливать внутри салона под лобовым стеклом для того, чтобы GPS-приемник «видел» небо под большим углом. При первом запуске может потребоваться от 1 до нескольких минут (в зависимости от радиогоризонта и погодных условий).

6. Найдите на карте точку, соответствующую конечной цели Вашего маршрута.

Для этого, прикоснувшись к экрану, переместите карту и/или измените масштаб отображения на экране, нажав сенсорную кнопку +/-.

7. Прикоснитесь к экрану в точке окончания маршрута, тем самым открывая контекстное меню.


Способы открытия контекстного меню могут быть различными в зависимости от настроек программы: разовое прикосновение, длительное прикосновение или прикосновение с последующим подтверждением, подробнее смотри в разделе "ЭКРАН" на странице 66.

Нажмите кнопку **Финиш маршрута**.

В режиме навигации стартом маршрута считается Ваше текущее положение.

Программа рассчитает и предложит Вам маршрут.

8. Если ваше текущее местоположение не видно на

экране, нажмите кнопку привязки вида  в нижней части экрана – при этом программа автоматически сдвинет карту так, что Ваше текущее положение окажется в нижней части экрана, и будет оставаться там в процессе движения.

9. Начните ваш путь, следуя указаниям навигатора, с учетом требований ПДД, и дорожной обстановки.

Возможно, Вы захотите настроить навигатор для более удобного использования. Как это сделать, читайте в следующих разделах этого Руководства.

Внимание!

Навигационная программа City Guide WinCE 3.0 используется на условиях Лицензионного Соглашения и

может быть использована только совместно с SD-картой, на которой она размещена и активирована.

ID номер программы и персональные данные клиента, включая идентификационный номер лицензии, логин, пароль находятся на лицензионной карте. Сохраните данную информацию, поскольку она может Вам потребоваться в случае переустановки и обновления программы, а так же для доступа к дополнительным сервисам и технической поддержке на сайте www.probki.net.

SD-карта памяти объемом 2Гб прилагается к GPS навигатору в качестве подарка. Производитель не несет ответственности за потерю любой информации в случае отказа ее работоспособности.

В случае потери, повреждения самой карты или содержащейся на ней информации Вам следует:

1. Сообщить Ваш ID, Логин и Пароль, указанные на обратной стороне стикера, в службу технической поддержки City Guide по телефону или написав письмо на электронную почту.

e-mail: support@probki.net

Тел. в Москве (926) 756-67-91

Тел. в Санкт-Петербурге (812) 356-41-14

(812) 324-8875

(911) 223-555-7

2. Получить от City Guide новые лицензионный номер, Логин и Пароль и инструкции по установке, после чего установить программное обеспечение на новую SD-карту.

ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЙ ЗАПУСК.

GPS-приемник рекомендуется устанавливать внутри салона под лобовым стеклом для того, чтобы GPS-приемник «видел» небо под большим углом.

При первом запуске может потребоваться от 1 до нескольких минут (в зависимости от радиогоризонта и погодных условий). После установки связь достаточно стабильна. Однако помехой для GPS-приема могут служить высокие стены зданий, густые кроны деревьев, туннели, плохие погодные условия и т.д. Если вы въехали в туннель и потеряли связь между вашим GPS-приемником и спутниками, то после выезда из туннеля связь будет быстро восстановлена.

Вставьте SD карту в навигатор.

Для запуска программы, установленной в навигаторе, достаточно вставить SD карту в навигатор, включить устройство и запустить программу «Навигация».

При запуске на экран выводится стартовое меню, **Рисунок 1:**

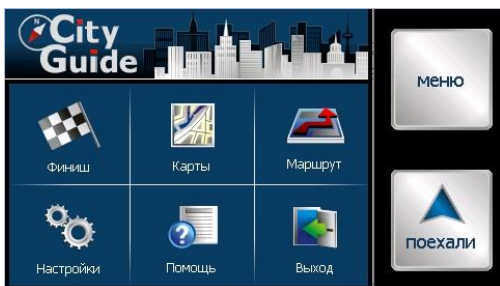


Рисунок 1

РЕЖИМ НАВИГАЦИИ «ПОЕХАЛИ»

После запуска программы нажмите кнопку **Поехали** в стартовом меню.

В этом режиме автоматически включается GPS приемник, программа определяет местоположение автомобиля, загружает наиболее подходящую карту местности.

Для создания маршрута необходимо определить точки старта, финиша, и если необходимо, промежуточные точки. Если старт не определен, то стартом является текущее положение.

Этого достаточно, чтобы программа в автоматическом режиме проложила маршрут из текущего местоположения до пункта назначения, в соответствии с предпочтительным вариантом прокладки маршрута, который определяет пользователь, смотри раздел "КАК ИЗМЕНЯТЬ ПАРАМЕТРЫ ПРОКЛАДКИ МАРШРУТА?" на странице 34.

Внимание!

При движении следите за дорожной ситуацией. В первую очередь, следует руководствоваться ПДД и соображениями безопасности на дороге. Программа дает подсказки, но вся ответственность лежит на водителе.

Если Вы пропустили необходимый поворот — программа быстро пересчитает маршрут и проложит новый. Все настройки подсказок о маневрах Вы можете изучить в разделе "ВИЗУАЛЬНЫЕ И ГОЛОСОВЫЕ ПОДСКАЗКИ" на странице 19. Если вы находитесь во дворе или на дороге, не учтенной на карте, программа не пересчитывает маршрут, а лишь указывает пунктиром путь к ближайшей проезжей части, определенной на карте навигатора.

Для удобства на карте выводятся следующие управляющие элементы, **Рисунок 2:**

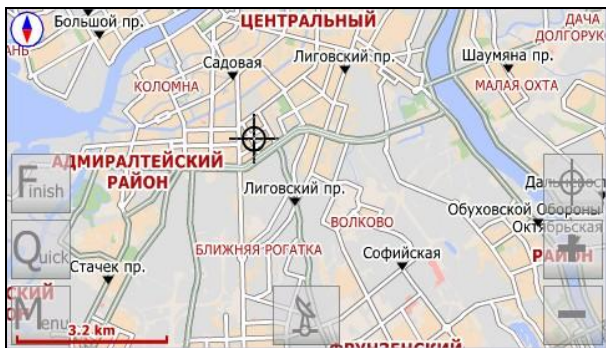


Рисунок 2

- +/- для увеличения / уменьшения масштаба (значение которого показано на шкале).
Finish – для задания финиша маршрута, смотри раздел **"Рисунок 9"**
- ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ПО АДРЕСУ" на странице 23 и последующие.
- **Quick** – для быстрого доступа к списку наиболее часто используемых функций, список которых пользователь составляет самостоятельно, смотри раздел "Как добавить кнопки быстрого доступа" на странице 18
- **Menu** – для перехода в расширенное меню, **Рисунок 3.**
- Кнопка привязки, назначение которой описано в этом разделе ниже.

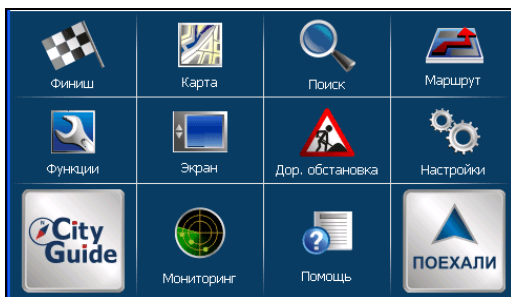



Рисунок 3

Перемещение карты осуществляется простым прикосновением и «перетаскиванием» по экрану. При этом символ Вашего транспортного средства может сместиться из нижней части экрана, или вообще выйти из поля зрения. Для того, чтобы вернуть его в нижнюю часть экрана и зафиксировать там на время движения, нажмите кнопку привязки вида , расположенную в нижней части экрана.

При следовании по маршруту в режиме навигация и при нажатой кнопке привязки экран программы имеет вид, **Рисунок 4.**

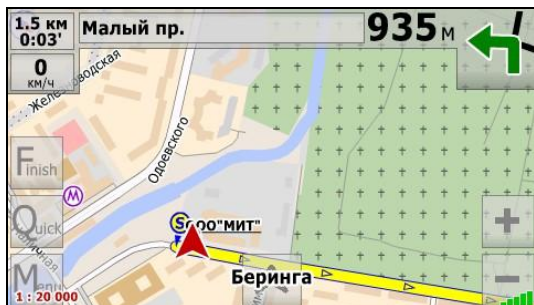



Рисунок 4

Индикация уровня сигнала GPS

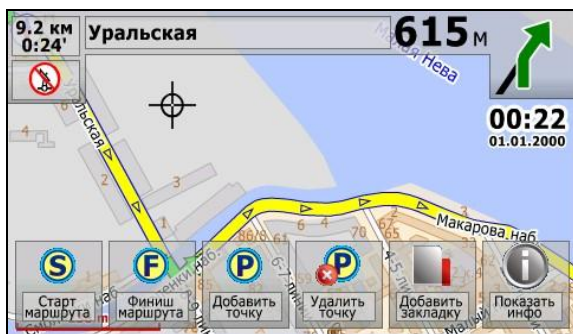
Как сказано выше, при включении GPS (при нажатии кнопки «Поехали» это происходит автоматически) программа начинает поиск спутников. Качество сигнала можно оценить по символу в виде множественных полосок в нижней правой

части экрана. "Незаполненные" полосы свидетельствуют о том, что сигнал не пойман. Большое количество заполненных полосок свидетельствует о высоком качестве приема сигнала.

Если по какой-либо причине режим GPS отключен, вместо кнопки привязки в середине нижней части экрана отображается кнопка . Нажмите ее для включения режима GPS.

МЕНЮ

Помимо стартового и расширенного меню пользователь может использовать и контекстное меню, которое вызывается при прикосновении или длительном нажатии в выбранной точке карты, смотри раздел "ЭКРАН" на странице 66., **Рисунок 5.**



Оно служит для:

- Установки точек старта и финиша маршрута
- Добавления и удаления промежуточных точек маршрута,
- Установки закладок.
- Получения справки об объектах, находящихся в выбранной точке карты, смотри раздел "Что здесь находится?" на странице 39.

Как добавить кнопки быстрого доступа

Наиболее часто используемые команды меню целесообразно поместить в меню **Быстрый доступ**. В режиме навигации, поверх карты постоянно отображается сенсорная кнопка **Quick**, *Рисунок 2*, нажатие на которую и открывает доступ к командам быстрого меню.

Для того чтобы поместить произвольную команду меню в меню **Быстрый доступ**:

1. В меню **Настройки** нажмите **Быстрый доступ** – откроется панель команд быстрого меню по умолчанию в виде набора одноименных кнопок.
2. Нажмите любую из них – откроется полный список команд программного меню.
3. Отметьте необходимые команды в этом списке и нажмите **Готово**.

ВИЗУАЛЬНЫЕ И ГОЛОСОВЫЕ ПОДСКАЗКИ

В программе имеется разветвленная система визуальных и голосовых подсказок водителю о предстоящих маневрах, отклонении от маршрута и т.п.

Как настроить голосовые подсказки

1. В меню **НАСТРОЙКИ** нажмите **Предупреждения**, *Рисунок 6.*

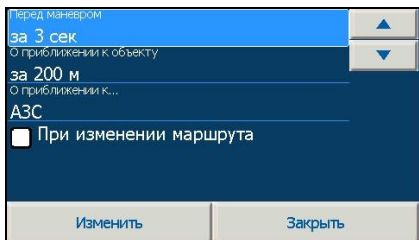


Рисунок 6

2. В поле **Перед маневром** задайте временной интервал (в секундах) предупреждения о предстоящем маневре (например, повороте).

Для изменения значения нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

3. В поле **О приближении к объекту** задайте дистанцию подачи предупреждения о приближении к подсвеченному на

карте объекту, например, одному из найденных POI (Точек интереса).

4. Включите опции **При изменении маршрута**, **При потере GPS сигнала** и **При сбое связи с сервером** для того, чтобы получать голосовые сообщения программы в случае наступления соответствующих событий.

Как настроить визуальные подсказки

1. В меню **НАСТРОЙКИ** нажмите **Экран**
2. В поле **Визуальные указания** выберите один из двух стилей отображения на экране навигационной панели, **Рисунок 7**.

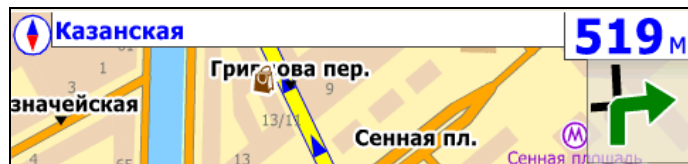
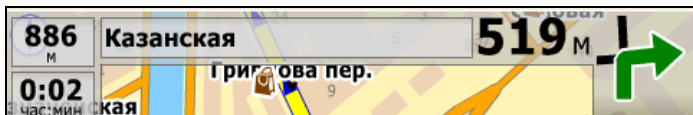


Рисунок 7

Для изменения стиля нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

ПОСТРОЕНИЕ МАРШРУТА

Маршрут - это путь, соединяющий две точки: "Старт" и "Финиш". Программа прокладывает маршрут автоматически, но Вы можете влиять на алгоритм расчета маршрута, изменяя промежуточные пункты маршрута, скорость движения на участке, запреты поворотов или движения, участки одностороннего движения. С подробным описанием настроек маршрута вы можете ознакомиться в разделе "КАК ИЗМЕНЯТЬ ПАРАМЕТРЫ ПРОКЛАДКИ МАРШРУТА?" на странице 34.

ПОСТРОЕНИЕ МАРШРУТА ПО ТОЧКАМ НА КАРТЕ

В режиме навигации, при включенном приемнике GPS, стартом маршрута всегда считается Ваше текущее положение, и Вам остается только задать финиш маршрута, смотри раздел "Рисунок 9

ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ПО АДРЕСУ" на странице 23 и последующие в этой главе.

При отключенном приемнике GPS появляется возможность проложить маршрут между двумя произвольными точками на карте. Для этого:

1. Проверьте, что отображение пробок отключено, смотри раздел "ПРОБКИ" на странице 62.

2. Прикоснитесь к экрану в точке "Старт" и откройте контекстное меню **Рисунок 5**.

3. В этом меню нажмите кнопку **Старт Маршрута**.

На экране появляется желтая точка, обозначенная как **S**.

4. Прикоснитесь к экрану в точке "Финиш" и откройте контекстное меню.

5. В этом меню нажмите кнопку «**Финиш Маршрута**».

Программа автоматически прокладывает маршрут и демонстрирует его на экране в виде **Рисунок 8**.

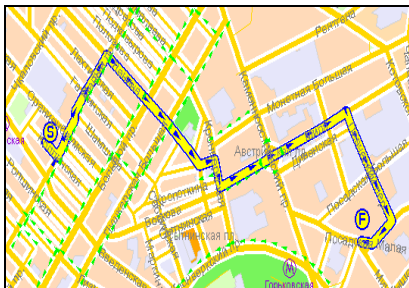


Рисунок 8

В верхней части экрана появляются индикаторы:

- дистанция маршрута ,
- предполагаемое время в пути (зависит от скорости движения)
- дистанция до маневра
- стрелка указателя маневра.

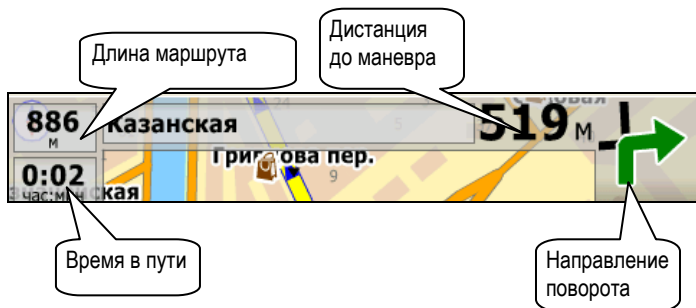


Рисунок 9

ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ПО АДРЕСУ

1. Войдите в меню **ФИНИШ** или нажмите одноименную кнопку быстрого доступа на экране карты.
2. В открывшемся подменю нажмите кнопку **Адрес** – откроется список карт, подлежащих автоматической перезагрузке.
3. Выберите карту, на которой будет проведен поиск, прикоснувшись к соответствующей строке, и нажмите **Поиск** – откроется окно поиска адреса, **Рисунок 10**.



Рисунок 10

В верхней части окна приведен список всех улиц на выбранной карте.

4. Для перемещения по списку используйте кнопки "вверх" и "вниз" в правой верхней части окна или начните ввод названия с помощью размещенной в этом окне виртуальной клавиатуры.

При этом техника ввода символов может быть различной в зависимости от того, включена или выключена опция **Быстрый ввод текста** в окне программных настроек, смотри страницу 65.

Если эта опция отключена, то по аналогии с набором текста sms-сообщений, применима техника «ABC». Например, чтобы ввести букву «В», нажмите трижды клавишу «**АБВГ**», «Е» – дважды клавишу «**ДЕЖЗ**» и т.д. Если опция включена, то, чтобы ввести, например,

слово «пять» нажмите последовательно клавиши «МНОП», «ЪЭЮЯ» «РСТУ» и «ЪЭЮЯ» каждую по одному разу и т.п. После того, как начальная последовательность букв в названии улицы введена, в списке улиц останутся только те, названия которых ей соответствуют.

5. Для отмены неправильно введенного символа, нажмите кнопку, отмеченную стрелкой, направленной влево, расположенную в правом верхнем углу окна. Для перехода на латинскую клавиатуру нажмите кнопку **Eng** в нижней части окна. Для перехода на цифровую клавиатуру нажмите кнопку **123** в нижней части окна. Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку <<. Если названия улиц содержат национальные латинские символы с дополнительными значками, для поиска достаточно нажимать на аналогичную букву без дополнительных знаков.

6. Выбрав нужное название улицы из списка, нажмите кнопку >> в нижней части окна - откроется диалоговое окно для ввода номера дома с помощью размещенной в этом же окне цифровой клавиатуры.

7. Введите нужный вам номер или выберите его из списка всех номеров на данной улице, расположенного в верхней части окна и нажмите >> - откроется список опций. Выберите одну из них:

- **Старт/ Финиш/ Остановка** - для того, чтобы установить старт, финиш или промежуточную остановку маршрута по найденному адресу.
- **Показать** - чтобы показать искомый адрес на карте. Карта будет автоматически перерисована таким образом, что искомый адрес окажется на экране, будет выделен цветом и помечен стрелкой. Выделенный объект можно убрать с карты воспользовавшись пунктом **Убрать найденное** в меню **Экран**.
- **В закладки** - чтобы установить закладку по искомому адресу.
- **Показать все** – чтобы показать все адреса на данной улице.

ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ИЗ СПИСКА МЕСТ ИНТЕРЕСА

1. Войдите в меню **ФИНИШ** или нажмите одноименную кнопку быстрого доступа на экране карты.
2. В открывшемся подменю нажмите кнопку **Места интереса** - откроется список карт, подлежащих автоматической перезагрузке.
3. Выберите карту, на которой будет проведен поиск, прикоснувшись к соответствующей строке, и нажмите **Поиск** – на экране появляются кнопки **АЗС**, **Аэропорты**,

Гостиницы и др., соответствующие типу разыскиваемого объекта.

4. Нажмите кнопку, соответствующую типу разыскиваемого объекта.

5. Задайте радиус поиска объекта вокруг вашего текущего местоположения (при включенном приемнике GPS) или от центра экрана (при выключенном приемнике GPS), прикоснувшись к соответствующей строке списка. - откроется окно поиска объекта, полностью аналогичное окну поиска адреса.

В верхней части окна приведен список всех объектов данного типа, расположенных в заданных вами пределах от вашего текущего положения (или центра экрана) начиная с ближайшего.

6. Выберите конкретный объект из этого списка или наберите его название на виртуальной клавиатуре, размещенной в этом окне, и нажмите >> - откроется список опций. Выберите одну из них:

- **Старт/ Финиш/ Остановка** - для того, чтобы установить старт, финиш или промежуточную остановку маршрута в искомом объекте.
- **Показать/ Показать все** - чтобы показать искомый объект на карте Карта будет автоматически перерисована таким образом, что искомый объект окажется на экране, будет выделен цветом и помечен стрелкой. Выделенный объект можно

убрать с карты воспользовавшись пунктом **Убрать найденное** в меню **Экран**.

- **В закладки** - чтобы установить закладку на искомом объекте.
- **Показать все** – чтобы показать все объекты искомого типа в заданном радиусе.

ЗАДАНИЕ КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА НА ПЕРЕКРЕСТКЕ

Используйте данный пункт меню для поиска на карте перекрестка двух улиц с известными названиями. Для этого:

1. Войдите в меню **ФИНИШ** или нажмите одноименную кнопку быстрого доступа на экране карты.
2. В открывшемся подменю нажмите кнопку **Перекрестки** - откроется список карт, подлежащих автоматической перезагрузке.
3. Выберите карту, на которой будет проведен поиск, прикоснувшись к соответствующей строке, и нажмите **Поиск** – откроется окно поиска перекрестка, устроенное аналогично окну поиска адреса, **Рисунок 10**.

В верхней части окна приведен список всех улиц на выбранной карте.

4. Для перемещения по списку используйте кнопки "вверх" и "вниз" в правой верхней части окна или начните ввод названия с помощью размещенной в этом окне виртуальной клавиатуры.

Техника ввода – точно такая же, как и при поиске адреса.

5. Выбрав нужное название улицы из списка, нажмите кнопку >> в нижней части окна – откроется аналогичный экран для ввода названия второй из улиц, образующих перекресток.

6. Повторите вышеописанные действия, введя тем самым название второй улицы и нажмите >> - откроется список опций. Выберите одну из них:

- **Старт/ Финиш/ Остановка** - для того, чтобы установить старт, финиш или промежуточную остановку маршрута на искомом перекрестке.
- **Показать/ Показать все** - чтобы показать искомый перекресток на карте.

Карта будет автоматически перерисована таким образом, что искомый объект окажется на экране, будет выделен цветом и помечен стрелкой. Выделенный объект можно убрать с карты воспользовавшись пунктом **Убрать найденное** в меню **Экран**.

- **В закладки** - чтобы установить закладку на искомом перекрестке.

ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА ИЗ СПИСКА ФАВОРИТОВ

Используйте этот пункт меню для выбора конечного пункта из списка фаворитов Для этого:

1. Войдите в меню **ФИНИШ** или нажмите одноименную кнопку быстрого доступа на экране карты.
2. В открывшемся подменю нажмите **Фавориты** – откроется список фаворитов в виде поименованных кнопок.

Список фаворитов можно редактировать как описано в разделе "Фавориты" на странице 64.

3. Нажмите кнопку с названием фаворита.

ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА ИЗ СПИСКА "ПОСЛЕДНИЕ 10"

Используйте данный пункт меню для выбора точки финиша маршрута из числа 10 последних посещенных мест Для этого:

1. Войдите в меню **ФИНИШ** или нажмите одноименную кнопку быстрого доступа на экране карты.
2. В открывшемся подменю нажмите кнопку **"Последние 10"** – откроется список десяти последних посещенных мест.

Перемещаться вверх / вниз по этому списку можно так же, как по списку улиц

3. Выберите финиш маршрута и нажмите ">>".

ПРОСМОТР, СОХРАНЕНИЕ, ЗАГРУЗКА И КОРРЕКТИРОВКА МАРШРУТОВ

КАК ПРОСМОТРЕТЬ МАРШРУТ?

Маршрут можно просмотреть целиком на карте или списком в виде путевой легенды.

Для того чтобы просмотреть маршрут целиком на карте:

1. В меню программы нажмите **Маршрут**.
2. В открывающемся подменю нажмите **Показать**.

Программа автоматически подберет масштаб таким образом, что весь маршрут целиком окажется в поле зрения на экране.

Для того чтобы просмотреть маршрут в виде списка (легенды):

1. В меню программы нажмите **Маршрут**
2. В открывающемся подменю нажмите **Легенда**.

Откроется таблица вида **Рисунок 11**. Каждая строка в этой таблице соответствует пересекаемому перекрестку, причем имеется также и индикатор направления движения на нем в виде стрелки.

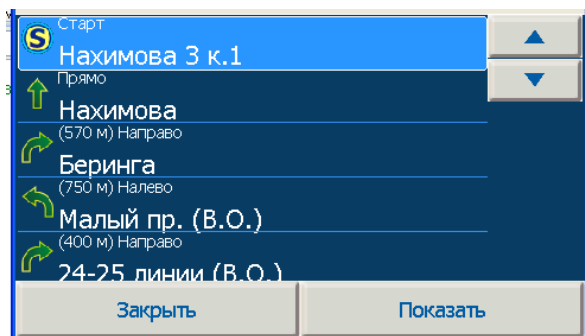


Рисунок 11

Как передвинуть карту?

Если для того, чтобы просмотреть маршрут Вам понадобится передвинуть карту, просто приложите палец к экрану и "потяните карту". При этом, в зависимости от настроек программы, результат может быть таким:

1. Карта плавно следует за движением пальца по экрану.
2. Во время перемещения непрерывно перерисовывается только последний экран. Области вне него покрыты штриховкой.

КАК СОХРАНИТЬ ПОСТРОЕННЫЙ МАРШРУТ?

Для того чтобы сохранить маршрут:

1. В меню программы нажмите **Маршрут**

2. В открывающемся подменю нажмите **Сохранить**.

Данные маршрута будут записаны в список сохраненных маршрутов в виде файла, имя которого совпадает со временем и датой построения маршрута.

КАК ЗАГРУЗИТЬ РАНЕЕ СОХРАНЕННЫЙ МАРШРУТ?

Для того чтобы загрузить ранее сохраненный маршрут:

1. В меню программы нажмите **Маршрут**

2. В открывающемся подменю нажмите **Загрузить** – откроется список ранее сохраненных маршрутов.

Выберите нужный маршрут в этом списке и нажмите кнопку >> в нижней части экрана.

Действие остальных кнопок, расположенных в нижней части экрана, следующее:

X – удаление выбранного маршрута из списка,

-показать точки маршрута: старт, финиш, и промежуточные,

E – редактирование названия маршрута.

<< - выход из меню выбора.

КАК ОТРЕДАКТИРОВАТЬ МАРШРУТ?

Для того чтобы отредактировать текущий маршрут:

1. В меню программы нажмите **Маршрут**

2. В открывающемся подменю нажмите **Загрузить** – откроется список путевых точек.

Для того чтобы изменить, например, адрес промежуточной остановки:

3. Прикоснитесь к соответствующей строке и нажмите:

- Кнопку **x** – чтобы удалить остановку и перестроить маршрут соответственно.
- Кнопку **+** – чтобы показать данный адрес на карте.
- Кнопку **e** – чтобы отредактировать название промежуточной остановки.

При этом техника ввода текста – то же, что и при вводе адреса.

- Кнопки "вверх"/ "вниз" – чтобы изменить порядок прохождения промежуточных остановок и перестроить маршрут соответственно.

КАК ИЗМЕНЯТЬ ПАРАМЕТРЫ ПРОКЛАДКИ МАРШРУТА?

При прокладке маршрута система учитывает тип расчета, заданный пользователем.

Для того чтобы изменить алгоритм расчета прокладки маршрута необходимо сделать следующие действия:

В расширенном меню **Маршрут 2 из 2** нажмите **Тип**. Откроется список алгоритмов прокладки маршрута:

- **Оптимальный**

При расчете маршрута по этому алгоритму программа учитывает среднюю скорость движения, существующие запреты и ограничения, для получения минимального времени в пути.

Этот алгоритм установлен в программе по умолчанию.

- **Кратчайший**

При расчете маршрута по этому алгоритму программа не учитывает среднюю скорость движения и прокладывает маршрут по кратчайшему пути с учетом запретов и ограничений.

- **Экстренный**

При расчете маршрута по этому алгоритму программа прокладывает его по кратчайшему пути, без каких либо ограничений. Например, этот режим может использоваться для навигации машин «Скорой помощи»

- **Пешеходный**

Программа рассчитывает маршрут, допуская движение вне проезжей части.

Также при движении можно использовать кнопку **Объезд** в меню **Маршрут**. При нажатии на эту кнопку, программа получает указание о том, что за ближайшим перекрестком, в предлагаемом ею направлении проезда, экстренно образовалась пробка, в соответствии с этим, она пересчитывает маршрут и показывает на экране альтернативный вариант текущего маршрута.

РАБОТА С КАРТАМИ

КАК ЗАГРУЗИТЬ КАРТУ?

В режиме "Навигация", после того, как сигнал спутников GPS обнаружен, программа самостоятельно загрузит карту того региона, в котором Вы находитесь (если она имеется в поставляемой коллекции карт). Однако Вам может понадобиться и другая карта из коллекции, например, для просмотра и подробного изучения. В таком случае загрузите эту карту в программу вручную. Для этого:

1. В меню программы нажмите **КАРТЫ**.
2. В открывшемся подменю нажмите **Открыть**.
На экране появляется список карт, доступных для использования в программе.
3. В этом списке выберите нужную карту и нажмите **Загрузить**.

Карта в пространственной перспективе

Карта может быть отображена в "плоском" виде или же с учетом пространственной перспективы. Для этого в меню **КАРТЫ** нажмите кнопку **2D/ 3D**, *Рисунок 12*.

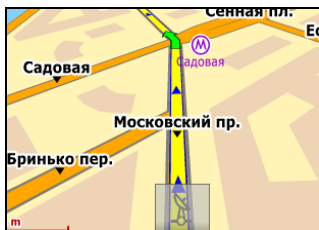
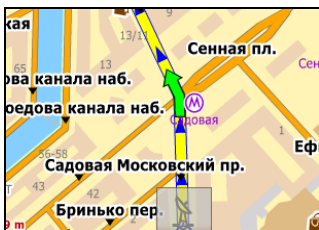


Рисунок 12

Угол наклона карты задается в настройках программы, смотри раздел "Экран" на странице 65.

Атлас карт

Под атласом карт понимается коллекция карт, обладающая тем свойством, что при перемещении водителя из области одной из карт атласа в область другой программа автоматически загружает новую карту.

В списке карт карты, включенные в атлас, отмечены значком . Для того, чтобы включить карту в атлас, просто проставьте флажок в соответствующем поле. Не стоит, однако, пытаться выбрать все имеющиеся карты, поскольку это приводит к замедлению работы устройства из-за загрузки в память большого объема информации.

КАК ОТОБРАЖАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ НА КАРТЕ?

На карте можно дополнительно отобразить разнообразную информацию, сгруппированную по "слоям", например, среднюю скорость движения на отрезках дорожной сети, участки с односторонним движением, местоположения АЗС, вокзалов и проч.


Для этого:

1. В меню программы нажмите **КАРТЫ**.
2. В открывшемся подменю нажмите **Слои**.
На экране появляется список доступных для просмотра на загруженной карте слоев.
3. Прикоснитесь к экрану над переключателем слева от названия нужного слоя и нажмите **Готово**.

Что здесь находится?

Для того, чтобы получить текстовую справку о том, что находится в той или иной точке карты, вызовите контекстное меню в этой точке, **Рисунок 5**, и нажмите



кнопку  – откроется окно текстовой информации о том, что находится в данном месте, имеющее вид

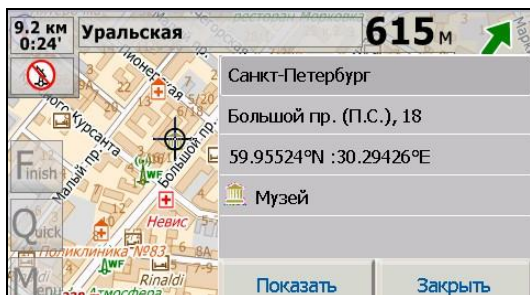


Рисунок 13

Информация подобного рода берется из тех слоев карты, отображение которых включено в данный момент, смотри раздел "СЛОИ" на странице 50.

КАК ОБНОВИТЬ ДОРОЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ НА КАРТЕ?

На электронной карте вы можете посмотреть запрещенные повороты, участки с односторонним движением и средние скорости потока транспорта на участках дорожной сети, включив отображение одноименных слоев, как описано в разделе "КАК ОТОБРАЖАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ НА КАРТЕ?" на странице 39. С течением времени запрещенные ранее повороты могут быть разрешены или, наоборот, разрешенные – запрещены, введены новые односторонние участки и т.п. Информация подобного рода централизованно предоставляется клиентам как один из сервисов системы, или, столкнувшись с подобными

изменениями на практике, вы можете нанести их на карту самостоятельно.

Для того, чтобы изменить значение средней скорости на отрезке дорожной сети:

1. В меню **Карты > Слои** включите отображение слоя **Скорость потока**, **Рисунок 14**.

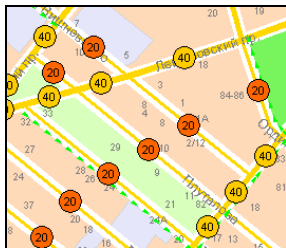


Рисунок 14

2. Прикоснитесь к кружку со значением скорости, которое предполагается изменить, и выберите новое значение из открывающегося списка, **Рисунок 15**.

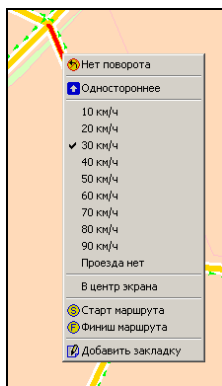


Рисунок 15

Для установки запрета поворота в том или ином направлении:

1. В меню **Карты > Слои** включите отображение слоя **Запрещенные повороты**.
2. Прикоснитесь к экрану на участке улицы, откуда производится поворот - улица подсветится красным и откроется контекстное меню, **Рисунок 15**.
3. В этом меню выберите команду **Нет поворота**,
4. Щелкните мышью на участке улицы, куда производится поворот.

Для того, чтобы установить одностороннее движение на участке улицы:

1. В меню **Карты > Слои** включите отображение слоя **Одностороннее движение**, **Рисунок 16**.

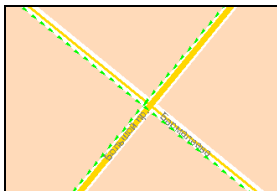


Рисунок 16

2. Прикоснитесь к экрану на осевой линии улицы на карте – участок улицы будет подсвечен красным и откроется контекстное меню, **Рисунок 15**.
3. Выберите команду **Одностороннее** в этом меню.

ПОИСК НА КАРТЕ

В программе имеется функционал для автоматического поиска на карте следующих объектов:

- Заданных адресов
- Мест интереса (АЗС, станции метро и т.п.)
- Перекрестков.

Для поиска адреса:

1. Нажмите кнопку **Адрес** в меню **ПОИСК** – откроется список карт, подлежащих автоматической перезагрузке.
2. Выберите карту, на которой будет проведен поиск, прикоснувшись к соответствующей строке, и нажмите **Поиск** – откроется окно поиска адреса, *Рисунок 10*.

Для нахождения адреса, повторите действия, описанные в разделе "*Рисунок 9*

3. **ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ПО АДРЕСУ**" на странице 23, шаги 5 – 8.

Для поиска одного из мест интереса:

1. Нажмите кнопку **Места интереса** в меню **Поиск** и повторите действия, описанные в разделе "**ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ИЗ СПИСКА МЕСТ ИНТЕРЕСА**" на странице 26, шаги 3 – 7.

Для поиска перекрестка заданных улиц:

1. Нажмите кнопку **Перекрестки** в меню **ПОИСК** - откроется список карт, подлежащих автоматической перезагрузке.
2. Повторите действия, описанные в разделе "ЗАДАНИЕ КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА НА ПЕРЕКРЕСТКЕ" на странице 28, шаги **4 – 7**.

РАБОТА С ТРЕКАМИ

В программе имеется функционал для записи траектории (трека) Вашего движения, который впоследствии Вы сможете просмотреть на фоне электронной карты, например, для более подробного изучения и т.п.

ЗАПИСЬ ТРЕКА

Для того, чтобы включить запись трека, нажмите кнопку **Запись трека** в меню **Мониторинг**. Для того чтобы завершить запись, нажмите эту же кнопку еще раз.

Записанный трек автоматически сохраняется в памяти навигатора и доступен для последующего просмотра на фоне электронной карты. Сохраненному треку присваивается имя в виде даты записи.

ПРОСМОТР СОХРАНЕННЫХ ТРЕКОВ

Для того чтобы просмотреть один из ранее записанных треков:

1. Нажмите кнопку **Список треков** в меню **Мониторинг** – откроется список треков с указанием дат записи.
2. Выберите трек в этом списке, прикоснувшись к экрану, и нажмите **Загрузить**.

Трек появится на экране, выделенный синим цветом, на фоне электронной карты, **Рисунок 17**.



Рисунок 17

МЕНЮ ПРОГРАММЫ

Непосредственно после запуска навигатора, на экране появляется стартовое меню, *Рисунок 18*,

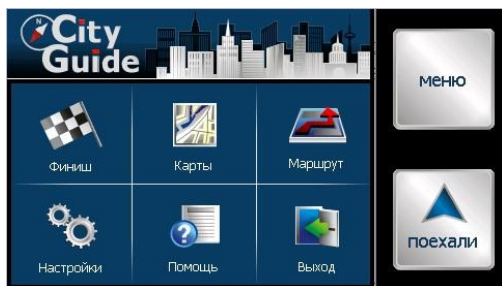


Рисунок 18
а при нажатии в нем кнопки **Меню** – расширенное, *Рисунок 19*.

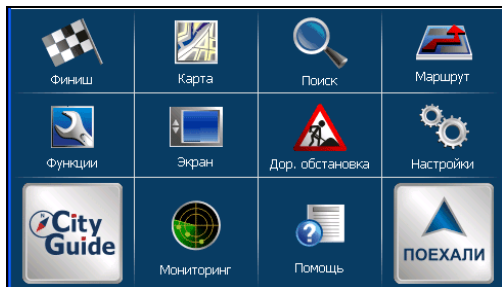


Рисунок 19

В данной главе дано описание действия всех команд расширенного меню программы Сити Гид. Команды стартового меню действуют аналогично соответствующим командам расширенного меню.



КАРТА



Открыть

Используйте этот пункт меню для выбора карт, отображаемых на экране, действуя при этом так, как описано в разделе "КАК ЗАГРУЗИТЬ КАРТУ?" на странице 37.



Слои

Используйте этот пункт меню для выбора информации о дорожной обстановке, отображаемой на картах, и дополнительных сведениях, действуя при этом как описано в разделе "КАК ОТОБРАЖАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ НА КАРТЕ?" на странице 39.



Масштаб

Используйте этот пункт меню для задания масштаба отображения карты. Для этого нажмите **Масштаб** и сделайте свой выбор в открывающемся списке.



Инфо

Используйте этот пункт меню для того, чтобы вывести на экран общую информацию о самой программе, используемых картах и т.п.



2D/3D

Используйте этот пункт меню для отображения карты на экране либо в «плоском» виде (**2D**), либо с учетом пространственной перспективы (**3D**) как описано в разделе "Карта в пространственной перспективе" на странице 37.

Угол наклона карты задается в настройках программы, смотри раздел "Экран" на странице 65.



Север сверху

Нажмите эту кнопку для того, чтобы установить ориентацию карты "Север сверху" или по направлению движения транспортного средства.



ПОИСК

Используйте этот пункт меню для поиска различных объектов на карте. Ими могут быть адреса, места интереса (АЗС, гостиницы, кинотеатры и т.п.), перекрестки и прочее.

Каждая кнопка в этом меню открывает одноименный раздел в базе данных объектов на карте.



Все

Данный пункт меню открывает полный доступ ко всем возможным местам поиска – адреса, перекрестки и проч.



Адрес

Нажмите эту кнопку для поиска заданного адреса на карте и далее следуйте описанию, данному в разделе "ПОИСК НА КАРТЕ" на странице 42.



Места интереса

Нажмите эту кнопку для поиска одного из мест интереса на карте и далее следуйте описанию, данному в разделе "ПОИСК НА КАРТЕ" на странице 42.



Перекрестки

Нажмите эту кнопку для поиска перекрестка двух улиц на карте и далее следуйте описанию, данному в разделе "ПОИСК НА КАРТЕ" на странице 42.



Закладки

Используйте данный пункт меню для поиска на карте ранее сделанных Вами закладок. Для этого нажмите **Закладки** и выберите разыскиваемую закладку в предлагаемом списке.



Последние 10

Нажмите эту кнопку для того, чтобы вновь просмотреть на карте одно из последних ранее разысканных мест, и выберите это место из предлагаемого списка.



МАРШРУТ 1 из 2



Показать

Нажмите эту кнопку для того, чтобы отобразить текущий маршрут на экране целиком. Необходимый для этого масштаб отображения карты программа вычислит и установит самостоятельно.



Удалить

Нажмите эту кнопку для того, чтобы стереть построенный маршрут с экрана.



Легенда

Нажмите эту кнопку для того, чтобы вывести маршрут на экран в табличном виде, смотри также раздел "КАК ПРОСМОТРЕТЬ МАРШРУТ?" на странице 31.



Редактировать

1. Нажмите эту кнопку для того, чтобы изменить старт или финиш текущего маршрута, добавить или отменить промежуточные остановки и т.п., и далее следуйте описанию в разделе "КАК ОТРЕДАКТИРОВАТЬ МАРШРУТ?" на странице 33.



Загрузить

Нажмите эту кнопку для вывода на экран списка ранее сохраненных маршрутов (с указанием времени и даты), например, для повторного использования одного из них.



Сохранить

Нажмите эту кнопку для того, чтобы сохранить текущий маршрут для повторного использования.



МАРШРУТ 2 из 2



Тип

Используйте этот пункт меню для выбора типа предлагаемого программой маршрута, смотри также раздел "КАК ИЗМЕНЯТЬ ПАРАМЕТРЫ ПРОКЛАДКИ МАРШРУТА?" на странице 34.



Объезд

При нажатии на эту кнопку происходит следующее: программа воспринимает нажатие как сигнал о том, что за ближайшим перекрестком в предлагаемом ею направлении проезда экстренно образовалась пробка, и строит и демонстрирует на экране альтернативный вариант текущего маршрута.



Удалить точку

Нажмите эту кнопку для того, чтобы перестроить маршрут, исключив из него ближайшую останову.



Следующая

При нажатии на эту кнопку программа автоматически смещает карту так, что следующая точка маршрута оказывается в центре экрана.



Предыдущая

При нажатии на эту кнопку программа автоматически смещает карту так, что предыдущая точка маршрута оказывается в центре экрана.



Схема

Используйте этот пункт меню для того, чтобы, при следовании по маршруту, отобразить карту в упрощенном (схематичном) виде, убрав с нее все несущественные детали и оставив только линию маршрута и схему прилегающих улиц (**Схема Вкл.**) или полном виде (**Схема Выкл.**).



ФУНКЦИИ



GPS

Нажмите эту кнопку для того, чтобы включить или выключить приемник GPS.



Стоянка

Нажмите эту кнопку при длительной остановке вашего транспортного средства - тем самым Вы дадите программе понять, что она не вызвана пробкой.



Свернуть

Нажмите эту кнопку для того, чтобы свернуть окно программы, не выходя из нее.



ЭКРАН



День/ Ночь

В условиях недостаточной освещенности (ночью) карту предпочтительнее рассматривать в так называемой «ночной палитре». Для этого нажмите кнопку **Ночь** в меню **Экран**. В условиях дневного освещения нажмите **День**.



Автомасштаб

Используйте этот пункт меню для того, чтобы включить или отключить режим авто-масштабирования, в котором программа самостоятельно выбирает значение масштаба отображения карты на экране в зависимости от скорости движения вашего транспортного средства. Максимальное значение масштаба имеет место при неподвижном авто, и в дальнейшем уменьшается по мере увеличения скорости движения. Тем самым, чем выше скорость, тем больше размеры области карты, уместяющейся на экране вашего навигатора.

Диапазон изменений масштаба задается в настройках программы, смотри раздел "ЭКРАН" на странице 65.



Убрать найденное

Используйте данный пункт меню для того, чтобы стереть с экрана результаты последнего поиска, смотри страницу 53.



Вид масштаба

Используйте данный пункт меню для того, чтобы выбрать вид индикатора масштаба на экране – линейный или числовой.



Текст

Нажмите эту кнопку для того, чтобы переключиться между крупным и мелким размером шрифта на экране программы.



Снимок экрана

Нажмите эту кнопку для того, чтобы сделать снимок с экрана в виде файла на карте памяти вашего устройства, который, в последствие, вы сможете отослать, например, в службу технической поддержки для внесения улучшений в программу и т.п.



ДОРОЖНАЯ ОБСТАНОВКА

Данный вид сервиса доступен только при наличии GPRS связи на вашем устройстве.



Пробки

Нажмите эту кнопку для того, чтобы включить или отключить отображение информации о пробках на экране программы.



Пробки Вид

Пробки могут отображаться на карте либо в виде цветных полукружков со значениями средней скорости движения внутри, либо цветных линейных отрезков дорожной сети, **Рисунок 20.**

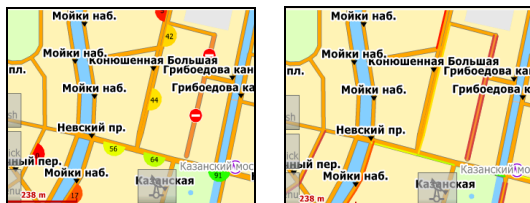


Рисунок 20

Нажмите **Пробки Вид** и сделайте свой выбор.



Обновить

Нажмите эту кнопку для того, чтобы обновить на экране информацию о пробках на дорогах города на данный момент.



Инфо

Нажмите эту кнопку для того, чтобы вывести на экран информацию о контактных адресах и телефонах службы технической поддержки и т.п.



НАСТРОЙКИ 1 из 2



Быстрый доступ

Используйте этот пункт меню для формирования команд **Быстрого меню**. Для этого нажмите **Быстрый доступ** и затем одну из предлагаемых кнопок.



Фавориты

Используйте этот пункт меню для редактирования списка фаворитов. Для этого:

1. Нажмите **Фавориты** – откроется список фаворитов в виде поименованных кнопок.
2. Для того, чтобы заменить фаворита, нажмите кнопку с его именем, чтобы добавить нового – безымянную кнопку.
Откроется список закладок.
3. В этом списке выберите желаемую закладку и нажмите >>.

Методика перемещения по списку закладок – та же, что и по списку улиц при поиске адреса.



GPS

В группе **GPS** расположены настройки соединения с приемником GPS.

1. В поле **COM-порт** укажите номер порта (от 1 до 19) и скорость приема данных от приемника GPS (необходимо уточнить у продавца оборудования).
2. В поле **Скорость** задайте скорость поступления данных от приемника GPS.

Для изменения значения нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

3. Включите опцию **Включать GPS про старте программы**, прикоснувшись к ней на экране, для того, чтобы автоматически включать приемник GPS при старте программы.
4. Включите опцию **Рестарт при потере сигнала** для того, чтобы автоматически переподключать приемник GPS при потере сигнала.
5. Включите опцию **Вращать карту по движению** для того, чтобы автоматически переориентировать карту по направлению движения при поворотах транспортного средства, удерживая направление движения на экране "снизу – вверх".
6. Включите опцию **Синхронизовать время по GPS** и выберите сдвиг местного времени относительно времени

GMT в открывающемся списке – при этом на экране будет отображаться время, равное значению, поступившему от спутников GPS, плюс выбранный временной сдвиг.



Экран

3. В поле **Язык** выберите язык меню программы.

Для перемещения по списку языков нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

Если указан «системный», то берется язык, указанный в региональных установках операционной системы. Изменения вступают в силу только после перезапуска программы. Язык программы не распространяется на карту, т.е. названия улиц (в том числе в окне поиска) и надписи на карте не изменяются.

4. В поле **Угол перспективы** задайте наклон карты в режиме отображения ее с учетом пространственной перспективы, смотри страницу 51.

Для перемещения по списку углов нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

5. В поле **Автомасштаб** задайте диапазон изменения масштаба отображения карты в зависимости от скорости движения, смотри страницу 60.

Для изменения диапазона автомасштабирования нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана..

6. В поле **Визуальные указания** выберите один из двух стилей отображения на экране навигационной панели,
Рисунок 21.

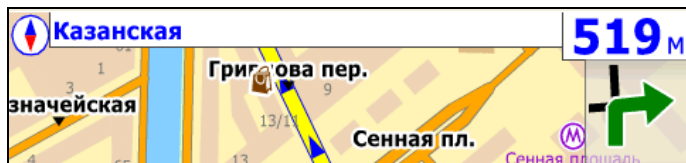
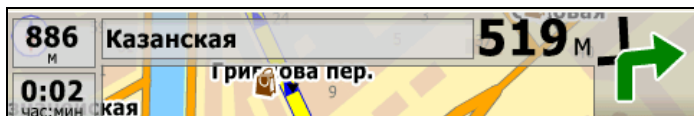


Рисунок 21

Для изменения стиля нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

7. Включите опцию **Тексты горизонтально** для того, чтобы тексты на экране, например, названия улиц, всегда были бы расположены горизонтально независимо от фактического направления улицы.

Подобная ориентация текстов может оказаться удобной, например, в режиме трехмерного изображения карты.

При отключенной опции **Тексты горизонтально** названия улиц ориентированы вдоль самих улиц.

8. Включите опцию **Показ скорости** для того, чтобы отображать на экране текущее значение скорости Вашего транспортного средства во всех режимах работы программы, при любом стиле оформления навигационной панели и т.п..

9. Включите опцию **Быстрый ввод текста** для того, чтобы активировать функцию ускоренного ввода текста, смотри раздел "ВЫБОР КОНЕЧНОГО ПУНКТА МАРШРУТА ПО АДРЕСУ" на странице 53.

10. При включенной опции **Полная прокрутка карты** программа непрерывно перемещает карту в процессе в процессе сдвига, при отключенной – в процессе перемещения видны лишь границы "предыдущего экрана".

11. Выделите опцию контекстное меню и нажмите **Изменить** для того, чтобы задать способ вызова контекстного меню на карте, *Рисунок 5*.

Возможные варианты:

- **По клику**
- **По длительному нажатию**
- **По кнопке**

Этот вариант означает, Вам надо сначала прикоснуться к экрану в точке вызова меню, а затем подтвердить вызов, нажав сенсорную кнопку вида



Если в течении 2 секунд подтверждения не последует, кнопка исчезнет с экрана.

Данная опция установлена в программе по умолчанию.



Маршрут

Настройки группы **Маршрут** влияют на построение программой маршрутов.

1. В поле **Пересчет маршрута** задайте предельно допустимое отклонение от заданного маршрута, при превышении которого текущий маршрут будет автоматически перестроен.

Для изменения значения нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

2. Включите опцию **Файл ограничений** для того, чтобы применить на карте дополнительные ограничения дорожного движения, например, на проезд грузовиков.

Наложенные ограничения будут учтены программой при построении маршрутов.



Кнопки на экране

1. Используйте настройки этой группы для того, чтобы вывести на экран пиктограммы тех или иных сенсорных кнопок, **Рисунок 2**.
2. Включите опцию **Невидимые кнопки** для того, чтобы убрать пиктограммы виртуальных (сенсорных) кнопок с экрана, сохранив, однако, их функции.



НАСТРОЙКИ 2 из 2



Дорожный сервис

1. В полях **Имя** и **Пароль** введите Ваше имя и пароль, сообщенные Вам на сайте Системы при подписке на данный вид сервиса.
2. Поставьте галочку в поле **Получать обновления**, тем самым разрешив программе использовать канал Интернет для получения и отправки информации о дорожном движении.
3. Рекомендуется включить опцию **Удерживать Интернет соединение** в том случае, если Ваш Провайдер сотовой связи установил минимальную плату за каждое соединение с Интернетом. В противном случае (сверхмалые объемы информации не подлежат тарификации) опцию рекомендуется отключить.



Голосовые сообщения

Настройки группы **Предупреждения** влияют голосовые и визуальные предупреждения, вырабатываемые программой в процессе движения по маршруту.

5. В поле **Перед маневром** задайте временной интервал (в секундах) предупреждения о предстоящем маневре (например, повороте).

Для изменения значения нажмите **Изменить** и затем используйте кнопки "вверх" и "вниз", расположенные в правом верхнем углу экрана.

6. В поле **О приближении к объекту** задайте дистанцию подачи предупреждения о приближении к подсвеченному на карте объекту, например, одному из найденных POI (Точек интереса).

7. Включите опции **При изменении маршрута**, **При потере GPS** сигнала и **При сбое связи с сервером** для того, чтобы получать голосовые сообщения программы в случае наступления соответствующих событий.



По умолчанию

Нажмите эту кнопку для того, чтобы восстановить значения программных настроек по умолчанию.



МОНИТОРИНГ



Запись трека

Используйте этот пункт меню для включения или выключения записи Вашего трека.



Список треков

Используйте этот пункт меню для того, чтобы воспроизвести на экране трек за определенную календарную дату. Для этого нажмите **Загрузить** в меню **Мониторинг**, включите опцию **Показывать трек** и выберите дату записи трека в списке дат.



ФИНИШ

Используйте этот пункт меню для того, чтобы задать точку окончания маршрута, выбрав ее соответствующем разделе меню.

Фавориты

Нажмите эту кнопку для того, чтобы выбрать финиш маршрута из открывающегося списка фаворитов, в который Вы занесли ранее разысканные места, закладки и т.п.,



Закладки

Используйте этот пункт меню для того, чтобы задать точку окончания маршрута в одной из выставленных Вами на карте закладок. Для этого нажмите **Закладки** и сделайте свой выбор из открывающегося списка.



Улица, адрес

Используйте этот пункт меню для того, чтобы задать точку окончания маршрута по конкретному адресу. Для этого

нажмите **Адреса** и введите адрес окончания маршрута следуя описанию, данному на странице 53.



Перекрестки

Используйте этот пункт меню для того, чтобы задать точку окончания маршрута на перекрестке двух улиц с известными названиями. Для этого нажмите **Перекрестки** и введите названия улиц, образующих перекресток, следуя описанию на странице 54.



ПОИ

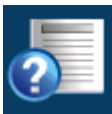
Используйте этот пункт меню для того, чтобы задать точку окончания маршрута в одном из мест интереса. Для этого:

1. Нажмите эту кнопку - на экране появляются кнопки **АЗС**, **Аэропорты**, **Гостиницы** и др., соответствующие типу объекта, на котором заканчивается маршрут.
2. Действуйте так, как и при поиске адреса, смотри на странице 54.



Последние 10

Нажмите эту кнопку для того, чтобы выбрать точку окончания маршрута из списка последних 10 предыдущих.



ПОМОЩЬ

Используйте этот пункт меню для открытия на экране Руководства Пользователя программой.

РАБОТА С САЙТОМ WWW.PROBKI.NET

КАК ВОЙТИ И АВТОРИЗОВАТЬСЯ НА САЙТЕ?

1. Зайдите на сайт www.probki.net., *Рисунок 22*.

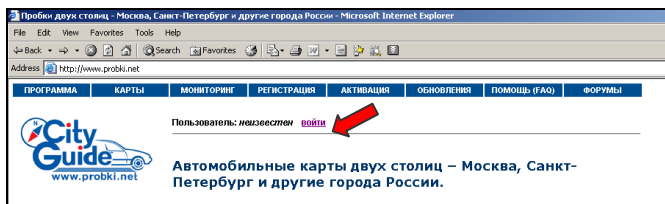


Рисунок 22

2. Выберите пункт меню **Войти**.
3. Введите логины и пароль указанные на вашей лицензионной карте:

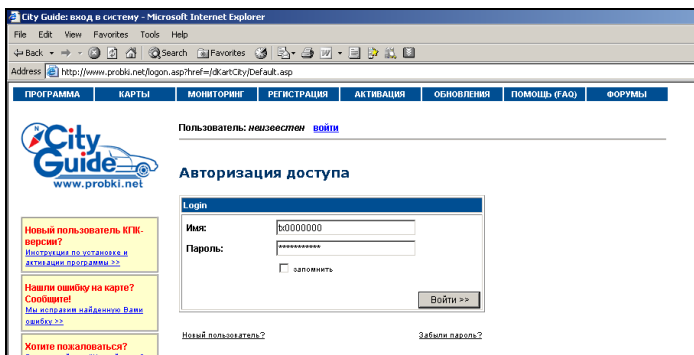


Рисунок 23

Далее Вы можете активировать вашу программу (если необходимо) и скачать обновления.

КАК АКТИВИРОВАТЬ ПРОГРАММУ ЕСЛИ ЭТО НЕ БЫЛО СДЕЛАНО РАНЕЕ?

1. Авторизуйтесь на сайте www.probki.net как описано в разделе "КАК ВОЙТИ И АВТОРИЗОВАТЬСЯ НА САЙТЕ?" на странице 77.
2. До начала активации программы, пройдите регистрацию в разделе "Регистрация" по данным с лицензионной карты (Если это не было сделано ранее).
3. Для активации, Выберите идентификационный номер активируемой лицензии из списка.

4. Введите ключ активации, который выдает Ваша программа, и нажмите кнопку "Получить код активации",
Рисунок 24.



Рисунок 24

Код активации показан зеленым цветом, введите его в программу. Вводите код в нижнем регистре и без дефисов. В случае, если Вы допустили ошибку при вводе, нажмите кнопку "Позже", снова запустите программу и повторите ввод (! не пытайтесь исправить код без перезапуска).

КАК ВОССТАНОВИТЬ ПРОГРАММУ, ЕСЛИ ОНА БЫЛА УТЕРЯНА?

В случае потери, повреждения самой карты или содержащейся на ней информации Вам следует:

1. Сообщить Ваш ID, Логин и Пароль, указанные на обратной стороне стикера ,в службу технической поддержки City Guide по телефону или написав письмо на электронную почту.

e-mail: support@probki.net

Тел. в Москве (926) 756-67-91

Тел. в Санкт-Петербурге (812) 356-41-14, (911) 223-555-7

2. Получить от City Guide новые лицензионный номер, Логин и Пароль и инструкции по установке, после чего установить программное обеспечение на новую SD-карту.

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СЕРВИСАМИ НА САЙТЕ WWW.PROBKI.NET?

Информация о дорожной обстановке постоянно обновляется, включая новые версии самой программы-навигатора, карт, схем расстановки камер слежения и т.п. Для получения обновленных сведений:

1. Авторизуйтесь на сайте www.probki.net как описано в разделе "КАК ВОЙТИ И АВТОРИЗОВАТЬСЯ НА САЙТЕ?" на странице 77.

После успешной авторизации перейдите в раздел «Обновления», **Рисунок 25:**



Рисунок 25

Выберите из таблицы и загрузите интересующую вас обновленную версию карты, программы, дорожной обстановки или информации о размещении камер контроля скорости, **Рисунок 26:**

Тип	Название	Версия	Дата выпуска	Загрузка
программа	City Guide	v.3.0 [WinCE Textet]	11.09.08	Загрузить >>
карта	Полная коллекция карт России	v.1.1	29.10.08	Загрузить >>
дор. обст.	Полная коллекция карт России		31.10.08 19:19	Загрузить >>
камеры	Камеры слежения	[radar]	05.11.08 18:33	Загрузить >>

Рисунок 26

Под таблицей на сайте Вы увидите конкретную инструкцию по размещению загруженных файлов на Вашем навигационном устройстве. Пожалуйста строго следуйте этой инструкции, разместив в правильных папках на карте памяти саму программу, карты, обновления дор.обстановки

и информацию о размещении камер контроля скорости (радаров).

Там же в таблице Вы всегда можете загрузить самую новую редакцию файла Руководства пользователя.

Важно!

Не переименовывайте сохраняемые файлы!